

Floriane PAYEN

Diplômée en Sciences du Numérique

Curieuse et motivée, j'aime découvrir de nouveaux sujets et développer de nouvelles compétences.

Je suis à la recherche d'un poste de **Software Engineer**, et disponible pour commencer immédiatement.

+33 6 98 93 76 98

floriane.payen@gmail.com

floriane-payen

Flocondeglaçe

France

Compétences

Soft Skills

- Travail en équipe
- Autonome
- Méthodes agiles

Langages & Outils

- Python
- C++
- Java
- OpenCV
- OpenMP
- Matlab
- Git
- Linux
- VR
- Bash

Engagement

Club de création de jeux vidéo 7Fault

Secrétaire 2023 - 2024

Adaptation de jeux à une borne d'arcade.

Participations à des GameJam.

Association d'informatique net7

Secrétaire 2023 - 2024

Participation en tant que bénévole au Capitole du Libre de 2022 à 2024 (installation de distributions Linux sur les ordinateurs des visiteurs).

Langues

Français Native
Anglais C1 (Cambridge)
Japonais A1/A2

Loisirs

Escalade, Mandoline, Programmation.

Éducation

École d'ingénieurs | INP-ENSEEIH

Septembre 2022 - 2025

Toulouse, France

- Sciences du Numérique : spécialisation en Image et Multimédia.
- Cours suivis : programmation orientée objet (Java), programmation impérative (ADA), programmation fonctionnelle (OCaml), applications web et mobile, apprentissage profond, intelligence artificielle et multimédia, vision par ordinateur, traitements de données audiovisuelles, réalité augmentée, compression 3D et vidéo, statistiques, réseaux, architecture des ordinateurs, traduction des langages, OpenMP.

Master Performance in Software, Multimedia and Scientific Computing | INP-ENSEEIH

Septembre 2024 - 2025

Toulouse, France

- Mention : Très Bien.
- Cours suivis : calculs parallèles, systèmes et algorithmes répartis, audionumérique, étude bibliographique.

Classe préparatoire MP (Maths/Physique) | Lycée Jeanne d'Albret

Septembre 2020-2022

Saint-Germain-en-Laye, France

Expériences Professionnelles

Stage de recherche | Laboratoire OPTIM, ENAC

Mars - Septembre 2025

Toulouse, France

Étude sur la mémorisation des trajets avec aides à la navigation : état de l'art, implémentation d'un simulateur de conduite en ville 3D (**Unity**, **C#**, **VR**), conception et mise en oeuvre d'une expérimentation pour répondre à une question de recherche.

Stage de recherche | Université de Hohenheim

Juin - Août 2024

Stuttgart, Allemagne

Application de réseaux de neurones à la segmentation d'images de volailles pour détecter la présence de défauts. Préparation des données et utilisation de modèles comme **SAM** et **YOLO**, ainsi que la librairie Python **Pytorch**.

Stage linguistique et ouvrier | Hotel Caro Foresta 'Woof'

Juillet - Août 2023

Yamanakako, Japon

Apprentissage du Japonais et immersion dans la culture. Entretien des chambres et des espaces communs, et assistance en cuisine.

Projets Personnels

- Développement d'une application mobile Android permettant la lecture en temps réel de spectrogrammes via la caméra (**C++**, **OpenCV**, **Android Studio**), aboutissant à la publication d'un article scientifique dans *ACM MultiMedia 2025* – section Interactive Art.
- Création (seule et en équipe) de divers jeux vidéo sur **Godot** (GDScript), **Java** et **Unity** (C#), du prototypage jusqu'à la publication sur itch.io ou Google Play.